Atividade 7: Participação no programa Apps for Good

Objetivos/área temática

Esta atividade foi dinamizada por um grupo de 30 alunos, no âmbito do programa internacional Apps for Good, com o objetivo de desenvolver soluções digitais inovadoras para problemas reais do quotidiano escolar e social. Durante o projeto, os alunos identificaram desafios com os quais se deparam diariamente, como o peso excessivo das mochilas, o desperdício alimentar na cantina escolar e a desigualdade entre homens e mulheres.

O programa permitiu que os alunos desenvolvessem competências em cidadania digital, pensamento crítico, resolução de problemas e trabalho colaborativo, através da criação de aplicações móveis que respondessem a estas preocupações. Ao longo das várias fases do projeto, os alunos passaram por momentos de pesquisa, design de soluções, prototipagem e apresentação final, promovendo um espírito empreendedor e tecnológico.

A iniciativa enquadra-se na promoção da literacia digital, da inclusão, da cidadania ativa e da inovação pedagógica, proporcionando um ambiente de aprendizagem significativo e alinhado com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável.

Público-alvo (anos de escolaridade)

Comunidade escolar (5.º ao 12.º ano)

Número de alunos envolvidos: 35

Nome das entidades parceiras e o seu contributo

• Câmara Municipal de Vila Nova de Famalicão – apoio logístico e divulgação dos projetos.
• Apps for Good Portugal (CDI Portugal) – fornecimento da metodologia, mentoria especializada, formação e acompanhamento ao longo de todo o processo.

Resultados obtidos

Desenvolvimento de várias ideias/desenho de aplicações digitais com impacto social, como:

- Uma app para monitorizar o peso das mochilas e sugerir estratégias de monitorização;
- Uma app de gestão da fila da cantina, combatendo as longas filas de espera e o desperdício alimentar;
- Uma app de sensibilização para a igualdade de género e desigualdades do salário entre homens e mulheres
- E outras...

Os alunos participarão na apresentação pública dos seus projetos, na universidade da Maia, promovendo a sua autoestima, autonomia e consciência cívica.

Contributo para o projeto educativo da escola / AE

✓ Promover a articulação curricular, numa perspetiva interdisciplinar e holística
✓ Desenvolver competências reflexivas sobre as práticas no âmbito do trabalho colaborativo
✓ Projetar estratégias propícias a um favorável desenvolvimento integral do aluno
✓ Promover oportunidades diferenciadas de sucesso académico e educativo
✓ Estimular a criatividade, o pensamento computacional e a literacia digital nos alunos
✓ Reforçar o papel da escola como espaço de inovação e cidadania ativa